1. Fuente del estímulo: quien o que genera el estímulo.

2. Estímulo: lo que se quiere llevar a cabo.

3. Entorno: condiciones dentro de las cuales se presenta el estímulo.

4. Artefacto: parte del sistema que recibe el estímulo.

5. Respuesta: actividad que ocurre luego de la llegada del estímulo.

6. Medida de la Respuesta: criterio para testear el requerimiento.

7. Atributo de calidad afectado: Atributo de calidad relacionado con el escenario

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Código | Fuente del estímulo | Estímulo | Entorno | Artefacto | Respuesta | Medición de la Respuesta | Atributo afectado |
| 01 | Usuarios del sistema | Poder jugar o jugar sin interrupción una partida | Explotación | Aplicación Web y Base de datos | Aplicación disponible | Todas las partes del sistema den respuesta al usuario | A1 |
| 02 | Incrementar los datos del sistema | Obtener nuevos datos | Comunicación con el servidor | Extractor | Procesamiento de nuevas preguntas y/o categorias | Las preguntas son correctamente guardadas con su categoría y respuestas | A2 |
| 03 | Actualizar o modificar ficheros, formatos o base de datos | Actualizar los datos existente o los datos que se guardan sobre ellos | Comunicación con el servidor | Extractor y base de datos | Procesamiento de nuevas preguntas y/o categorías  Y los datos sobre estas | Las preguntas y sus datos son correctamente guardadas | A2 |
| 04 | Crecimiento del número de usuarios y/o preguntas en el sistema | Crecimiento en la cantidad de accesos al portal y de la comunicación de este con la base de datos | Explotación | Administración de sesión y procesamiento de datos | Disponer de servidores adicionales que respondan antes la demanda de usuarios que accedan al portal | La página siga en pie ante un gran número de peticiones | A3 |
| 05 | Usuarios que utilizan la aplicación | Jugar una partida online | Explotación | Base de datos y sistema de administración de preguntas y respuestas | Tiempo de respuesta mínimo | Tiempo de procesamiento < 2 seg | A4 |
| 06 | Actualización de las preguntas y datos | Añadir/actualizar preguntas y/o respuestas | Explotación | Base de datos y Extractor | Tiempo de respuesta mínimo | Tiempo de procesamiento < 1 min | A4 |
| 07 | Usuario con privilegios consulta estadísticas | Realizar consulta de las estadísticas del juego | Explotación | AdminView | Tiempo de respuesta mínimo | Tiempo de procesamiento < 5 seg | A4 |
| 08 | Seguridad en las conexiones de usuarios | Conexiones seguras de los usuarios | Explotación | Loggin | Inicio de sesión o registro | No poder acceder a la cuenta de un usuario sin su contraseña correcta | A5 |
| 09 | Discriminación de tipos de usuarios | Diferir entre administrador y otros usuarios | Explotación | Loggin | Inicio de sesión del rol correcto | Ningún usuario normal tiene acceso a funciones de administrador | A5 |
| 10 | Integridad de los datos | Integridad de las preguntas y respuestas almacenadas | Explotación | Extractor y Gestor de Datos | Respuestas correctas a cada pregunta | Obtener siempre las misma/a respuesta/s correcta/s a las preguntas | A6 |
| 11 | Integridad de los datos procesados | Integridad de las respuestas guardadas | Explotación | GameObject | Almacenamiento correcto de los datos de cada respuesta del usuario | Reflejado en base de datos pregunta, respuesta, si correcta y fecha correctas de cada respuesta proporcionada | A6 |
| 12 | Estabilidad para la aplicación | Estabilidad | Desarrollo | Sistemas y equipos de desarrollo | Aplicación robusta | Sin fallos inesperados no controlados | A7 |
| 13 | Testing del equipo de desarrollo | Casos de prueba | Desarrollo | Sistemas, equipos de desarrollo y procesamiento de datos | Preparar y realizar periódicamente pruebas de caso de todos los niveles | Tras cada fase superada del proyecto | A7 |
| 14 | Aplicación fácil de usar | Usabilidad | Explotación | Interfaz de configuración y juego | Interrfaz usable | <5% de rechazo | A8 |
| 15 | Aplicación accesible | Accesibilidad | Explotación | Controlador de peticiones de usuario | Interfaz accesible | Chequeado desde W3C cumpliendo más de AA | A8 |